

附件 5

平台应用接入规范 V1.0

1 前言

国家数字教育公共服务平台（简称教育平台）建设的目的是为形成一个统一、开放、灵活的教育信息化平台，对教学资源进行最大程度、最大范围的整合，并实现优质资源共享，从而有利于减少教学成本、提高教学质量。以开放聚合优质教育资源是平台的核心思想。优质教育资源包括文件式资源，以及教学相关的服务和工具等。教育平台可接入多种类型的应用，包括 Web 网站接入、桌面客户端接入以及手机客户端的接入等。

2 范围

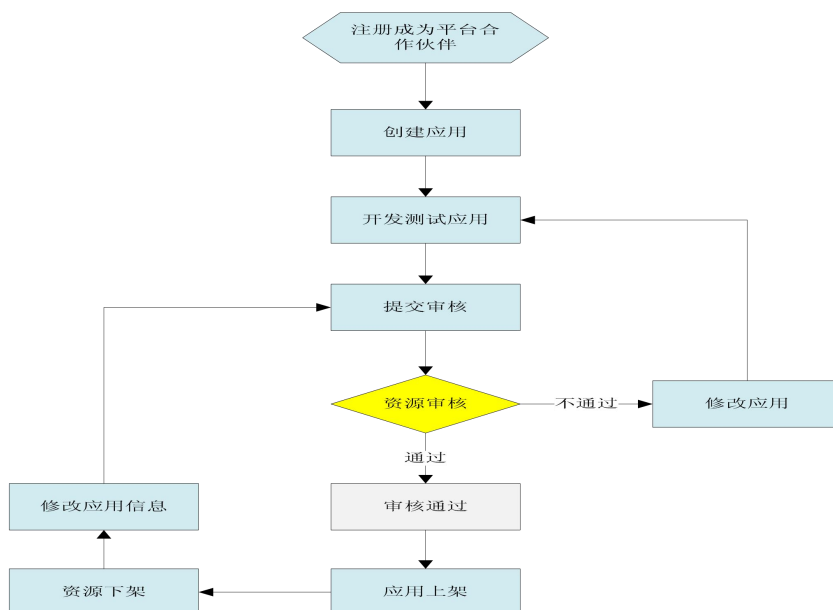
本规范制定了国家数字教育公共服务平台的应用接入的规范要求。本规范可作为应用提供商的指导和管理依据。

3 术语、定义和缩略语

- 应用：教育方面的应用是指提供某项与教学相关的功能的程序。包括 Web 页面应用和客户端应用等。应用可分为服务和工具，工具是指嵌入页面和客户端的小工具程序；服务是功能比较复杂的应用，甚至解决方案。
- 应用提供商：教育应用的提供者。

4 应用接入基本流程

应用提供商在平台接入应用的基本流程如下所示：



(1) 首先应用提供商要成为平台的合作伙伴。详细步骤见后续章节。

(2) 然后应用提供商可以使用合作伙伴帐号登录平台创建一个新应用，创建应用时可以获得 App Key 和 App Secret 两个加密串。App Key 是平台中应用的唯一标识。App Secret 是平台为应用分配的密钥，用于保障应用来源的可靠性，避免应用被伪造，不法人员使用。合作伙伴应妥善保存 App Secret。

(3) 接下来应用提供商需要遵循平台规范开发应用和测试应用，测试无问题之后即可将应用提交审核。

(4) 平台管理员根据平台的应用审核标准对应用进行全面审核，如果审核通过应用进入接下来的上架环节；否则应用会被驳回，由应用提供商修改然后再重新审核。

(5) 应用上架：后台管理员可以对应用进行上架操作。应用上架之后才能在门户展示，才能被用户使用。对于已经上架的应用，管理员可以将应用下架。下架之后应用提供商需要对应用信息进行修改，然后重新提交审核。

5 成为合作伙伴

资源提供商首先须成为平台合作伙伴，然后才可以在平台发布资源。平台合作伙伴首先须通过合作伙伴平台注册成为合作伙伴。

(1) 注册合作伙伴帐号

用户填写帐号名称，登录密码等信息在平台注册帐号。



帐户名：

登录密码：

弱 中 强

确认密码：

验证码：

(2) 注册基本信息，验证身份

然后填写基本信息，包括手机号码，验证身份信息。



国家/地区：

手机：

身份证号码：

身份证扫描图：

营业执照：

营业执照扫描：

邮箱：

(3) 注册成功！

5.1 合作伙伴资料维护

用户获得合作伙伴身份之后即可以通过合作伙伴帐号登录合作伙伴服务平台，并且可以通过服务平台修改原注册资料信息、登录密码，但不可以修改身份证和营业执照等身份信息。

5.2 平台审核合作伙伴

合作伙伴注册帐号之后，后台管理员会根据用户注册提交信息审核合作伙伴身份。

6 创建应用

创建应用分为三个步骤：

第一步：填写应用的基本信息，包括应用的名称、应用的图标、应用地址、应用类型等。

应用基本信息

应用学科

应用适用对象

App Key: 21058697

App Secret: [查看](#) [重置](#)

应用名称:

应用图标:



选择文件

 wjm.jpg

尺寸：80×80，大小不超过50K，格式jpg或png,系统会自动加上圆角。
[图标规范](#)，请按规范设计图标，以获得更好显示效果。

应用回调地址:

应用监控地址:

应用类型:

WEB应用

应用分类:

学习

应用介绍:

第二步：选择应用的学科分类

应用基本信息

应用学科

应用适用对象

☐ 语言文学

语文

英语

☐ 数学

数与代数

空间与图形

统计概率

☐ 人文与社会科学

政治

技术

艺术

体育与健康

第三步：选择应用的适用对象

应用基本信息	应用学科	应用适用对象
适用学习者： 学生 教师 教学管理人员 家长 学龄前儿童 未入学适龄儿童或青少年 不分年龄的人群	适用教育类型： 学前教育 小学教育 初中教育 高中教育 普通中等教育 中等职业教育 高等教育 成人与继续教育 部分类型的全体	适用年龄段： ☐ 学前 学前 ☐ 小学 一年级 二年级 ☐ 初中 初一 初二 初三 ☐ 高中 高一 高二 高三

应用提供商创建应用之后可以获得应用的 App Key 和 App Secret。App Key 是应用的唯一标识，App Secret 用于应用与平台间的安全校验。

然后应用提供商进行应用的开发和测试，测试无问题之后才能提交平台审核。平台为应用提供开放 API 供应用开发使用（开放 API 的使用参见附录一）。

7 应用审核

后台管理员会根据应用审核标准对应用进行审核。提交后的审核后平台工作人员将会尽快处理并将审核结果反馈给对方。

提交审核后的 1-5 个工作日，合作伙伴的注册邮箱中将收到平台发出的邮件，通知应用是否通过审核，以及审核未通过的原因。

8 应用上架

应用提交审核后，经过工作人员审核和测试。测试通过之后，工作人员会将应用进行上架，应用上架后，应用发布到应用中心，用户即可通过应用中心找到自己喜欢的应用。

9 应用管理和运营

应用上架之后，合作伙伴即可以通过合作伙伴服务平台对应用进行日常运营。合作伙伴可以查看应用的数据分析。如果应用提供商签订了合作协议，成为平台的联盟成员，可以进行相应的分成结算。

10 应用的下架

如果应用出现一些违法违规行为，或者产生大量投诉，平台管理员有权将应用下架处理。应用下架之后，应用提供商需要对应用进行修改调整，直到符合平台的规范要求之后方可重新提交申请。平台会重新对应用进行审核和上架。

11 应用接入

11.1 简单链接方式

简单链接方式主要针对第三方应用没有用户帐号的情况，免去了第三方应用进行注册登录的繁琐过程。

11.2 平台帐号登录（OAuth2）

平台帐号登录是指直接使用平台帐号登录第三方系统。步骤如下：

1. 用户没有应用帐号时，可以选择使用平台帐号登录。此时从应用后台向平台发生一个请求获取授权码。请求举例如下：

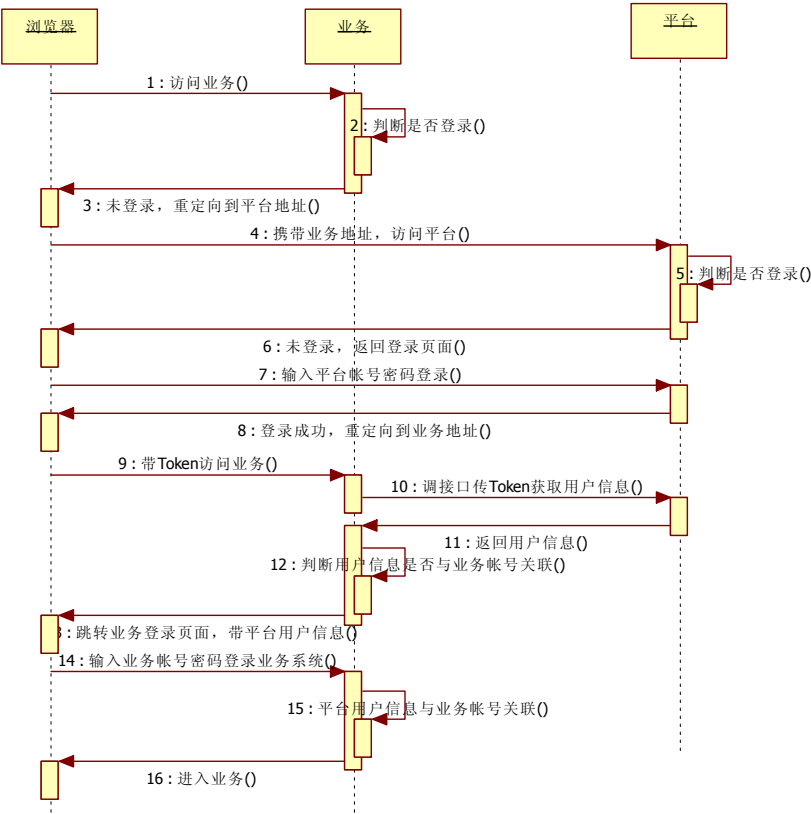
```
https://server.example.com/OAuth?response_type={type}&client_id={key}&redirect_uri={callback_uri}
```

2. 平台通过回调地址调用向应用返回授权码。如：
3. 应用再向平台发生授权码获取 AccessToken 对象。
4. 通过 AccessToken 对象获取平台用户帐号，在应用后台随机创建用户，并且在应用后台将两者关联，从而实现后续用平台帐号登录应用。

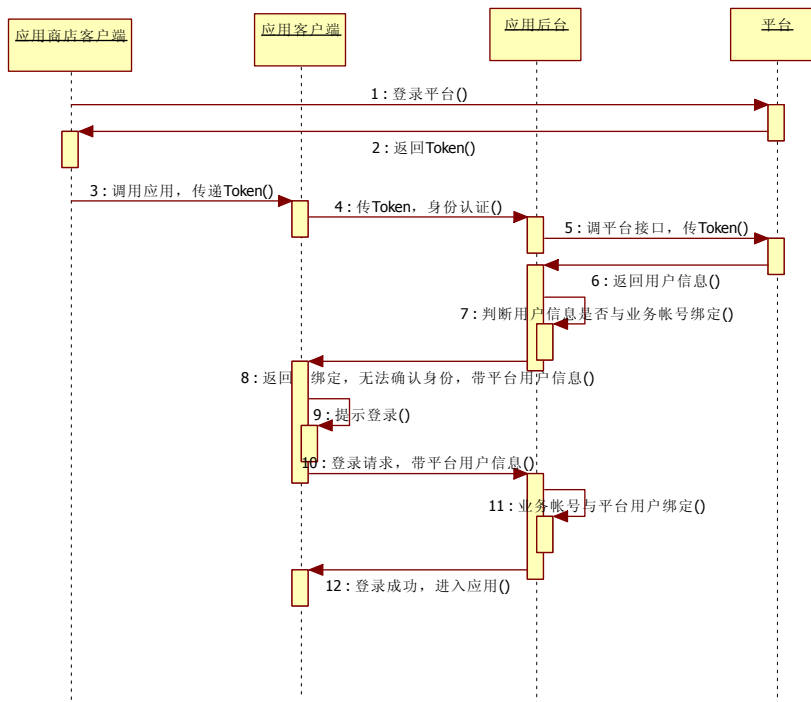
11.3 帐号绑定

帐号绑定解决平台与应用的帐号关联，平台到应用的跳转的问题。

11.3.1 WEB 应用帐号绑定

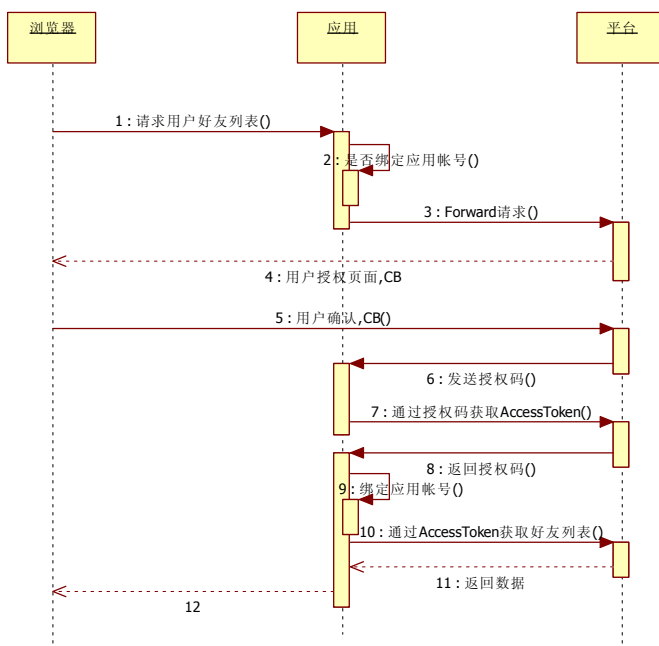


11.3.2 客户端应用帐号绑定



11.4 平台数据开放（OAuth2.0）

下面举例说明应用请求平台数据流程，首次调用需要进行帐号绑定，将用户与 AccessToken 在第三方绑定：



消息 3 请求的参数有：

例如：

```
https://server.example.com/OAuth?response_type={type}&client_id={key}&redirect_uri={callback_uri}
```

response_type: 期望响应类型，code

client_id: 申请应用是获得的 Key

redirect_uri: 接下来重定向的地址

用户确认后，请求被重定向到业务，消息 6 返回授权码，例如：

```
http://www.appsite.com/oauth2/complete.php?code=fdjksfjsfjeweifjeflsjflkdsjf
```

然后应用请求 AccessToken，消息 7 有如下参数：

grant_type: 授权类型，这里填 authorization_code

client_id: 申请应用是分配的 App Key

client_secret: 申请应用时获取的 app secret

code: 授权码

redirect_uri: 用户授权后重定向的地址。

平台返回的 AccessToken 对象包含以下对象：

access_token: 平台针对应用发行的 access token

expires_at: 过期时间

username: 用户帐号

接下来应用会保存 access token，下次直接使用。Access token 的有效期平台设为 1 个月。也可以再设一个 refresh token，refresh token 有效期为两个月，表示超过一个月之后自动延长 2 个月。如果两个月都不来访问，则需要重新登录。

应用获得 Access Token 之后，即可以使用 Access Token 获取平台用户数据。